

Руководство пользователя компоновщика Link2M

Link2M v1.7

Copyright (c) 2001-2004 Швец Дмитрий subml@mail.ru

09.02.2004

Введение

Компоновщик Link2M входит в состав пакета программ для работы с языком O2M.

Результатом трансляции исходных текстов на языке O2M является набор файлов C++, которые необходимо откомпилировать при помощи ANSI C++ совместимого компилятора для получения исполняемого модуля. Перед компиляцией необходимо выполнить компоновку проекта O2M для организации дополнительных программных связей, необходимых для реализации процедурно-параметрического полиморфизма.

После обработки главного файла проекта (если использован ключ "-m" при запуске O2M, или файл отмечен как главный в настройках проекта) в целевом каталоге (\CPP) транслятор создает файл "_O2M_make.2mk", содержащий список всех файлов C++, необходимых для создания исполняемого модуля. Список файлов получается в результате обработки транслятором конструкций IMPORT в теле транслируемого модуля и *.dfn файлов модулей, импортированных в транслируемом модуле. Кроме этого, при обработке каждого файла с модулем программы на языке O2M компилятором создается файл с названием, соответствующим названию модуля и расширением .2ml. Данные файлы содержат информацию, на основании которой компоновщик Link2M организует необходимые межмодульные связи и генерирует дополнительные файлы на языке C++, необходимые для сборки исполняемого файла.

Запуск Link2M

Запуск Link2M осуществляется через командную строку. В качестве параметров указывается путь к файлу _O2M_Make.2mk, создаваемому компилятором O2M. В общем случае вызов компоновщика Link2M выглядит следующим образом:

```
Link2M CPP/_O2M_Make.2mk
```

В данном случае предполагается, что файл _O2M_make.2mk располагается в подкаталоге /CPP каталога, в котором располагается файл проекта. По умолчанию Link2M сканирует каталог, в котором располагается файл _O2M_Make.2mk, на предмет наличия файлов с именами, перечисленными в _O2M_Make.2mk и расширениями .2ml. Если подобные файлы обнаружены, осуществляется их обработка. Сформированные файлы _O2M_ppp.cpp и _O2M_ppp.h записываются в тот же каталог. Работу Link2M можно настроить при помощи параметров командной строки.

Параметры командной строки

Для получения справки по параметрам командной строки можно выполнить следующую команду:

```
Link2M -?
```

В текущей версии компоновщика поддерживаются следующие параметры командной строки:

- a Подавить отображение справочной информации при запуске Link2M
- i <Путь> Переопределить путь для поиска входных файлов с расширением .2ml
- o <Путь> Переопределить путь для записи итоговых файлов
- f <Файл> Задать файл для вывода текстовых сообщений вместо стандартного потока
- v Отобразить информацию о версии программы
- , -h Отобразить справочную информацию